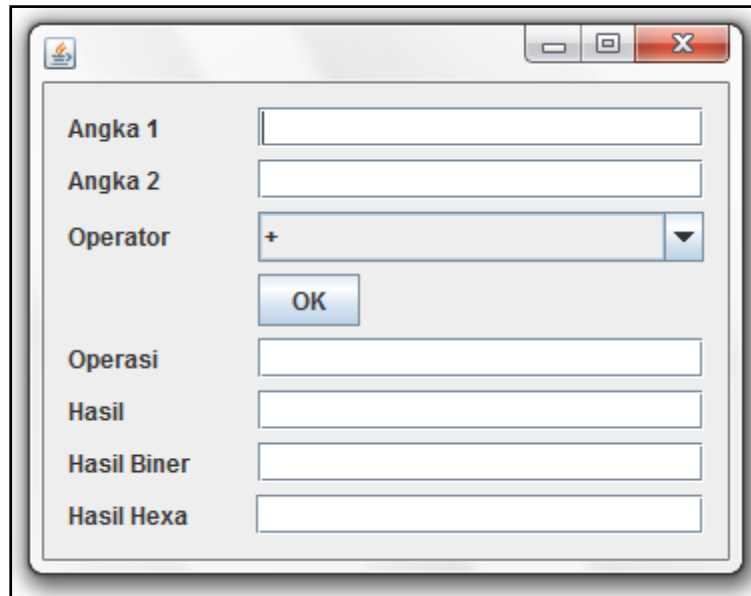


TUGAS PBO JAVA SWING

Buatlah program kalkulator sederhana dengan tampilan dan fungsi seperti di bawah ini :



The image shows a Java Swing window for a simple calculator. It contains the following elements:

- Angka 1**: A text input field for the first operand.
- Angka 2**: A text input field for the second operand.
- Operator**: A dropdown menu currently showing the '+' operator.
- OK**: A button to execute the calculation.
- Operasi**: A text field to display the operation being performed.
- Hasil**: A text field to display the decimal result of the operation.
- Hasil Biner**: A text field to display the binary result of the operation.
- Hasil Hexa**: A text field to display the hexadecimal result of the operation.

Keterangan :

1. Angka 1 dan Angka 2 berisi angka yang akan diinputkan user, dan operator akan dipilih user sebelum melakukan operasi. KETIKA tombol OK ditekan maka operasi akan dilakukan. Operasi akan ditulis pada text field Operasi dan Hasil akan menampilkan hasil decimal dari proses operasi tersebut. Sedangkan Hasil Biner dan Hasil Hexa menampilkan bentuk biner dan hexa dari hasil operasi tersebut.

A screenshot of a calculator application window. It contains the following fields and values:

Angka 1	5
Angka 2	6
Operator	+
<input type="button" value="OK"/>	
Operasi	5 + 6
Hasil	11
Hasil Biner	1011
Hasil Hexa	B

Dalam contoh diatas **biner** dari 11 adalah **1011** dan **hexa** dari 11 adalah **B**

2. Jika angka 1 atau angka 2 terdapat karakter “!” maka akan dianggap operasi factorial.

A screenshot of the same calculator application window, but with the first number changed to 5!. Red annotations highlight the input and the resulting operation:

- A red circle is drawn around the input "5!" in the "Angka 1" field.
- A red box labeled "Hasil dari 5!" has an arrow pointing to the "5!" in the "Angka 1" field.
- Another red circle is drawn around the input "120" in the "Operasi" field, which now shows "120 * 6".

The other fields in the window are as follows:

Angka 1	5!
Angka 2	6
Operator	+
<input type="button" value="OK"/>	
Operasi	120 * 6
Hasil	126
Hasil Biner	1111110
Hasil Hexa	7E

3. Jika terdapat tanda “.” yang menyatakan operasi decimal maka hasil akan menampilkan hasil decimal. Hasil biner dan hasil Hexa tidak perlu ditampilkan. Tapi jika tidak terdapat tanda “.” maka akan dianggap bilangan bulat (bandingkan dengan printscreen 1). Operasi bagi menampilkan BUKAN hasil bagi.

Angka 1: 5.6

Angka 2: 2

Operator: X

OK

Operasi: 5.6 X 2.0

Hasil: 11.2

Hasil Biner:

Hasil Hexa:

Angka 1: 5

Angka 2: 2

Operator: /

OK

Operasi: 5.0 / 2.0

Hasil: 2.5

Hasil Biner:

Hasil Hexa:

4. Ketentuan :

- Kelompok 2 orang
- Kumpulkan paling lambat tanggal : **25 JULI 2011, PKL 07.00.00**
- Ke email : **dhewaardanz@gmail.com**
- Subject : **SWING_I_NIM_NIM**
- File : **SWING_I_NIM_NIM.zip**
- SETIAP TINDAKAN COPAS atau COPAS EDIT = 0