

CUỘC THI KHOA HỌC KỸ THUẬT CẤP TỈNH
DÀNH CHO HỌC SINH TRUNG HỌC
NĂM HỌC 2016 - 2017

BÁO CÁO DỰ ÁN:

" PHẦN MỀM GIỚI THIỆU TRANG P HỤC
TRUYỀN THỐNG VIỆT NAM 54 DÂN TỘC "

LĨNH VỰC: PHẦN MỀM HỆ THỐNG



MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN.....	1
CHƯƠNG I: PHẦN GIỚI THIỆU	2
1.1. Tên đề tài	2
1.2. Lý do chọn đề tài:	2
1.3. Giả thuyết khoa học:	2
1.4. Mục tiêu và nhiệm vụ nghiên cứu	2
1.5. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	3
1.6. Phương pháp nghiên cứu	3
CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ PHẦN MỀM.....	3
2.1. Quy trình nghiên cứu	3
2.2. Xác định yêu cầu chức năng	3
2.3. Phân tích dữ liệu:	3
2.3.1. Hiệu quả sử dụng:	4
2.3.2. Mã nguồn một số Form chính của chương trình.....	4
2.4. Thiết kế giao diện	17
2.4.1. Giao diện chính của phần mềm.....	17
2.4.2. Danh sách các nhóm dân tộc :	17
2.4.3. Nhóm Việt_ Mường	18
2.4.4. Nhóm Tày - Thái.....	24
2.4.5. Văn bản được dịch ra ngôn ngữ Anh để người nước ngoài cũng có thể tìm hiểu được đặc sắc trang phục của Việt Nam.....	26
2.4.6. Câu hỏi hình ảnh	28
2.4.7. Tiện ích phát âm.....	29
CHƯƠNG III: KẾT QUẢ VÀ THẢO LUẬN	30
3.1. Kết quả đạt được	30
3.2. Hình ảnh minh họa ứng dụng trên các thiết bị di động	30
3.3. Thảo luận	31
CHƯƠNG IV: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN.....	31
4.1. Kết luận.....	31
4.2. Hướng phát triển	31
DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO	32

LỜI CẢM ƠN

Em xin chân thành cảm ơn Sở giáo dục và đào tạo tỉnh Bình Dương, Phòng giáo dục và đào tạo TP Thủ Dầu Một đã tổ chức cuộc thi này, tạo điều kiện cho học sinh chúng em phát huy khả năng khoa học kỹ thuật của mình, có thể đóng góp một phần công sức nhỏ bé của mình cho đất nước.

Đồng thời, em xin cảm ơn Ban giám hiệu trường THCS Định Hòa đã tạo điều kiện và giúp đỡ em về tinh thần và vật chất trong quá trình hình thành ý tưởng, xây dựng chương trình và tạo ra sản phẩm.

Tiếp theo, em xin chân thành cảm ơn các thầy cô đã tận tình hướng dẫn, giúp đỡ em rất nhiều trong việc tìm hiểu các kiến thức liên quan đến dự án.

Và vì vừa mới làm quen với cách viết phần mềm, thời gian có hạn nên phần mềm khó tránh khỏi những sơ suất, thiếu sót. Nếu có gì sơ suất kính mong quý thầy cô thông cảm cho em.

Một lần nữa em xin chân thành ghi ơn quý thầy cô trong trường THCS Định Hòa đã giúp đỡ em trong suốt thời gian qua, giúp chúng em có thêm kiến thức để ứng dụng vào cuộc sống.

Em xin chân thành cảm ơn!

CHƯƠNG I: PHẦN GIỚI THIỆU

1.1. Tên đề tài

“Phần mềm Trang phục truyền thống Việt Nam 54 dân tộc”

1.2. Lý do chọn đề tài:

Tuy chúng ta là người Việt Nam, chúng ta cùng sống chung trên mảnh đất hình chữ S xinh đẹp nhưng thử hỏi có được bao nhiêu người có thể kể tên hết được 54 dân tộc anh em của ta? Hơn vậy nữa mấy ai có thể biết hết được mỗi dân tộc anh em của chúng ta trông như thế nào? Trang phục của họ đẹp, sắc sảo hay thô sơ ra sao? Hay chỉ đơn thuần biết được nước ta có tất cả 54 dân tộc cùng chung sống trên một đất nước. Vậy nên, chúng em thống nhất chọn đề tài **“Phần mềm giới thiệu Trang phục truyền thống Việt Nam 54 dân tộc”** nhằm muốn gửi đến những ai là người Việt Nam đều sẽ biết đến sự đẹp đẽ, sắc sảo và tinh tế trong từng trang phục truyền thống của các dân tộc Việt Nam ta, qua đó sẽ giúp tăng thêm sự hiểu biết của mọi người về chính dân tộc của mình. Không chỉ trong nước, chúng em còn muốn giới thiệu về trang phục truyền thống của đất nước mình đến các du khách nước ngoài cũng như các kiều bào đang ở những đất nước xa xôi. Đối với phần mềm này, không cần phải truy cập trên mạng internet cầu kì phức tạp, mọi người vẫn có thể dễ dàng, thuận tiện tìm hiểu qua chính điện thoại của mình với hệ điều hành Android.

1.3. Giả thuyết khoa học:

Nếu người dùng có thể dễ dàng tìm hiểu thông tin về trang phục truyền thống 54 dân tộc của nước ta qua điện thoại có sử dụng hệ điều hành Android thì sẽ giúp mọi người không bị mất thời gian trong việc tìm kiếm thông tin, cũng như hình ảnh. Qua đó cũng sẽ có thêm nhiều hiểu biết về các dân tộc ở Việt Nam, làm giàu thêm vốn kiến thức cho mỗi người và tăng thêm tình yêu quê hương đất nước.

1.4. Mục tiêu và nhiệm vụ nghiên cứu

Mục tiêu nghiên cứu: Phần mềm giúp mọi người tìm hiểu thông tin về trang phục truyền thống Việt Nam 54 dân tộc qua đó có thể trau dồi thêm về kiến thức của bản thân đối với truyền thống của dân tộc.

Nhiệm vụ chính:

- Nghiên cứu về trang phục 54 dân tộc ở Việt Nam
- Thiết kế giao diện.
- Tìm hiểu các thông tin, ý nghĩa và sự ra đời của trang phục, có kèm theo hình ảnh chính xác.
- Viết báo cáo và hoàn thành ứng dụng.

1.5. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

Đối tượng nghiên cứu: Người dân Việt Nam, Kiều bào

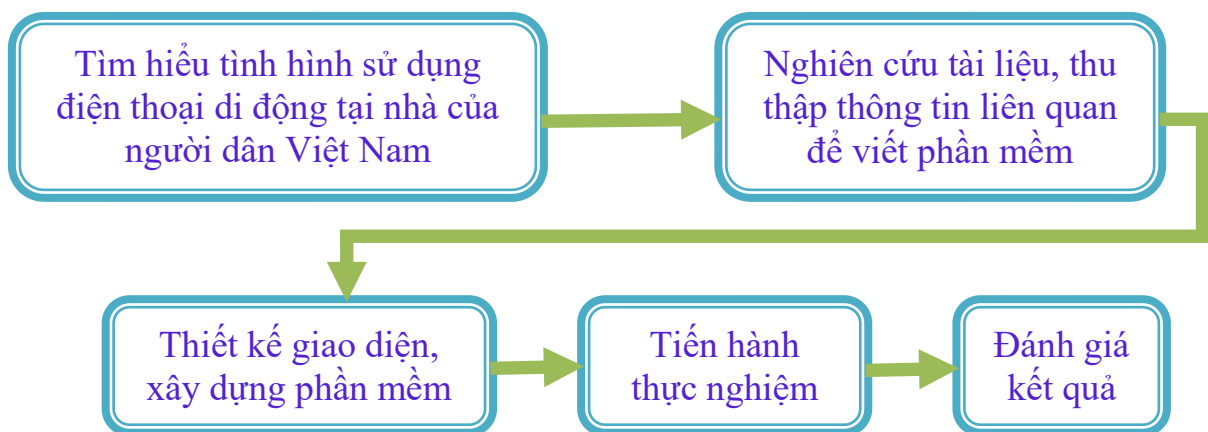
Phạm vi nghiên cứu: Phần mềm giới thiệu trang phục truyền thống Việt Nam 54 dân tộc.

1.6. Phương pháp nghiên cứu

Thu thập tài liệu, phân tích thiết kế xây dựng phần mềm

CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ PHẦN MỀM

2.1. Quy trình nghiên cứu



2.2. Xác định yêu cầu chức năng

2.3. Phân tích dữ liệu:

- Phần mềm cho phép người dùng xem những đoạn giới thiệu về thông tin của trang phục bằng tiếng Anh và tiếng Việt.
- Biết được ý nghĩa, thời gian ra đời của trang phục.
- Trả lời câu hỏi trắc nghiệm ở phần thử thách để củng cố lại kiến thức đã tìm hiểu.
- Tạo ra tiện ích giúp người dùng có thể trực tiếp nghe đoạn văn bản bằng ngôn ngữ Anh-Việt.

2.3.1. Hiệu quả sử dụng:

Phần mềm giúp mọi người có thể trực tiếp tìm hiểu thông tin về trang phục truyền thống của các dân tộc mà không cần phải có mạng internet, giảm bớt thời gian tìm kiếm tư liệu và cung cấp cho người đọc những thông tin cơ bản đã được chọn lọc sẵn

Phần mềm có giao diện thân thiện, ưa nhìn và dễ sử dụng, chỉ cần chép ứng dụng vào máy điện thoại di động, chọn cài đặt và sử dụng như các ứng dụng khác trên điện thoại.

2.3.2. Mã nguồn một số Form chính của chương trình

* Mã nguồn Form chương trình chính

```
package com.example.traditionalclothes;
import android.media.MediaPlayer;
import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
public class MainActivity extends Activity {
    Button bt1, bt2, bt3, bt4, bt5, bt6, bt7;
    MediaPlayer mp1;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        mp1=MediaPlayer.create(this, R.raw.nhacnen1);
        mp1.start();
        bt1=(Button)findViewById(R.id.btkhampha);
        bt2=(Button)findViewById(R.id.btexplore);
        bt3=(Button)findViewById(R.id.btthuthach);
        bt4=(Button)findViewById(R.id.bttienich);
        bt5=(Button)findViewById(R.id.btdong);
        bt6=(Button)findViewById(R.id.bttatloa);
        bt7=(Button)findViewById(R.id.btbatloa);
        bt6.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View arg0) {
                // TODO Auto-generated method stub
                mp1.pause();
            }
        })
    }
}
```

```

});
bt5.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.exit(0);
    }
});
bt7.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        mp1.start();
    }
});

bt1.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        mp1.pause();
        Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),danhsach.class);
        startActivity(in01);

    }
});

bt2.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        mp1.pause();
        Intent in01=new Intent(arg0.getContext(),list.class);
        startActivity(in01);

    }
});

bt3.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        mp1.pause();
        Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),thachthucds1.class);
        startActivity(in01);

    }
}

```

```

});
bt4.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        mp1.pause();
        Intent in01=new Intent(arg0.getContext(),tienich.class);
        startActivity(in01);
    }
});
}

```

```

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is
    present.
    getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
    return true;
}
}

```

* Mã nguồn Form Danh sách các nhóm dân tộc:

```

package com.example.traditionalclothes;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
public class danhsach extends Activity {
    Button bt1,bt2,bt3,bt4,bt5,bt6,bt7,bt8,bt9;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.danhsach);
        bt1=(Button)findViewById(R.id.btds1);
        bt2=(Button)findViewById(R.id.btds2);
        bt3=(Button)findViewById(R.id.btds3);
        bt4=(Button)findViewById(R.id.btds4);
        bt5=(Button)findViewById(R.id.btds5);
        bt6=(Button)findViewById(R.id.btds6);
        bt7=(Button)findViewById(R.id.btds7);
        bt8=(Button)findViewById(R.id.btds8);
        bt9=(Button)findViewById(R.id.btlui);
        bt1.setOnClickListener(new OnClickListener() {

```



```

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhomvietmuong.class);
            startActivity(in01);
        }
    });
    bt2.setOnClickListener(new OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhomtaythai.class);
            startActivity(in01);
        }
    });
    bt3.setOnClickListener(new OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhommonkhmer.class);
            startActivity(in01);
        }
    });
    bt4.setOnClickListener(new OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhommongdao.class);
            startActivity(in01);
        }
    });
    bt5.setOnClickListener(new OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhomkadai.class);
            startActivity(in01);

```

```

    }
});
bt6.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhomnamdao2.class);
        startActivity(in01);
    }
});
bt7.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhomhan.class);
        startActivity(in01);
    }
});
bt8.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),nhomtangmien1aa.class);
        startActivity(in01);
    }
});
bt9.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        //Intent in01=new Intent(arg0.getContext(),unit8.class);
        //startActivity(in01);
        System.exit(0);
    }
});
}

@Override
public boolean
onCreateOptionsMenu(Menu menu) {

```

**// Inflate the menu; this adds
items to the action bar if it is present.**

```
getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);  
  
        return true;  
    }  
}
```

*** Mã nguồn Form Danh sách nhóm Việt – Mường:**

```
package com.example.traditionalclothes;  
import android.app.Activity;  
import android.content.Intent;  
import android.os.Bundle;  
  
import android.view.Menu;  
import android.view.View;  
import android.view.View.OnClickListener;  
import android.widget.Button;  
public class nhomvietmuong extends Activity {  
    Button bt1,bt2,bt3,bt4,bt5;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.nhomvietmuong);  
        bt1=(Button)findViewById(R.id.btkinh);  
        bt2=(Button)findViewById(R.id.btchut);  
        bt3=(Button)findViewById(R.id.btmuong);  
        bt4=(Button)findViewById(R.id.bttho);  
        bt5=(Button)findViewById(R.id.btquaylainvm);  
  
        bt1.setOnClickListener(new OnClickListener() {  
  
            @Override  
            public void onClick(View arg0) {  
                // TODO Auto-generated method stub  
                Intent in01=new  
Intent(arg0.getContext(),dantockinh1.class);  
                startActivity(in01);  
            }  
        });  
        bt2.setOnClickListener(new OnClickListener() {  
  
            @Override  
            public void onClick(View arg0) {  
                // TODO Auto-generated method stub
```

```

        Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),dantocchut1.class);
        startActivity(in01);
    }
});
bt3.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Intent in01=new Intent(arg0.getContext(),dantocmuong1.class);
        startActivity(in01);
    }
});
bt4.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Intent in01=new Intent(arg0.getContext(),dantoctho1.class);
        startActivity(in01);
    }
});
bt5.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        //Intent in01=new Intent(arg0.getContext(),unit5.class);
        //startActivity(in01);
        System.exit(0);
    }
});
}

        @Override
        public boolean onCreateOptionsMenu(Menu
menu) {

            // Inflate the menu; this adds items to
the action bar if it is present.

            getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);

            return true;
        }
    }
}

```

* Mã nguồn Form Thông tin về trang phục dân tộc Kinh miền Bắc:

```
package com.example.traditionalclothes;
import java.util.ArrayList;
import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.media.MediaPlayer;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.Button;
import android.widget.ListView;
public class dantockinh4a extends Activity {
    Button bt1, bt2, bt3, bt4;
    ListView lv;
    MediaPlayer mp1;
    ArrayList<String> list;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.dantockinh4a);
        mp1=MediaPlayer.create(this, R.raw.nhacnvmtdtkb);
        mp1.start();
        bt1=(Button)findViewById(R.id.btbackdtk4a);
        bt2=(Button)findViewById(R.id.btnextdtkinh4a);
        bt3=(Button)findViewById(R.id.btpausedtkb);
        bt4=(Button)findViewById(R.id.btplaydtkb);

        lv=(ListView)findViewById(R.id.lvdtk4a);
        ArrayList<String> list =new ArrayList<String>();
        list.add("    _ Trang phục nữ:");
        list.add("    Áo tứ thân xuất hiện vào những năm 1920-1930 thế kỷ 20. Áo dài từ cổ buông xuống dưới đầu gối chừng 20 cm. Áo có hai vạt trước và sau. Vạt trước có hai tà tách riêng nhau theo chiều dài. Vạt phía sau cũng chia làm hai nhưng khâu vào với nhau hình thành một đường dài gọi là sống áo. Vì ở thời này, khổ vải chỉ có chừng 35–40 cm nên phải can tà lại với nhau để thành một vạt áo. Như vậy vẫn gọi là áo có tứ thân.");
        list.add("    Áo tứ thân gồm hai vạt, bốn tà. Áo tứ thân không có khuy, dài và có hai tay áo để xỏ vào khi mặc. Bên trong, người con gái mặc chiếc yếm. Có thể là yếm cổ xây hoặc yếm cánh nhọn xẻ sâu xuống mãi tận dưới. Yếm có màu nặng dành cho các bà đứng tuổi hoặc màu đào màu thắm đỏ dành cho các cô gái trẻ. Màu yếm này làm cho yếm có tên là yếm *bỏ bùa cho su*.");
```

`list.add(" Ngoài yếm là chiếc áo cánh mỏng màu trắng tinh. Cô gái lại tết ra ngoài chiếc dây lưng xanh giữ nhẹ sự kết hợp giữa áo cánh ngắn với cặp váy hoặc quần đen. Chiếc dây lưng xanh này còn có một giá trị trang trí về màu sắc. ");`

`list.add(" Ngoài cùng là chiếc áo tứ thân buông xuống tha thướt làm cho thân hình cô gái được gọn gàng, thon thả, áo tứ thân không có khuy khi mặc, xỏ tay vào hai tay áo. Thế là đủ bộ để có thể vừa làm việc, vừa tung tẩy, đi đây đi đó.");`

`list.add(" Phần lưng áo gồm hai mảnh vải ghép lại, thường là màu nâu hoặc nâu non ghép với màu cùng gam; phía trước có hai thân tách rời, được buộc lại với nhau, thả trước bụng để tạo dáng người thon thả, phía trên không gài khít mà để lộ yếm màu bên trong; cổ áo viền 1 – 2 cm. Áo tứ thân dài gần chấm gót, tay áo bó chặt.");`

`list.add(" Áo tứ thân là một trang phục của phụ nữ Miền Bắc Việt Nam. Áo được sử dụng như trang phục hàng ngày đến đầu thế kỷ 20. Ngày nay, áo tứ thân chỉ được mặc trong các dịp lễ hội truyền thống. Đi kèm với áo tứ thân ngoài ra còn có nón quai thao, khăn mỏ quạ.");`

`list.add(" _ Trang phục nam:");`

`list.add(" Áo dài nam phục Việt Nam không phổ biến như áo dài nữ phục. Áo dài nam phục chỉ còn xuất hiện tại những lễ hội mang đậm nét truyền thống Việt Nam hay là lễ cưới, khi làm lễ ra mắt gia tộc");`

`list.add(" Áo dài nam thường đi đôi với quần hai ống và khăn đội đầu cũng là quốc phục của cánh đàn ông. Các bà các cô dùng màu sắc óng ả dịu mát trong khi đàn ông con trai chỉ dùng màu đen, trắng, hoặc lam thẫm.");`

`list.add(" Theo sắc dụ ban hành từ thời Chúa Nguyễn Vũ Vương thì sự quy định trang phục cho nam giới ít gò bó và thoáng hơn (Thường phục thì đàn ông, đàn bà dùng áo cổ đứng ngắn tay, cửa ống tay hoặc rộng hoặc hẹp tùy tiện. Áo thì hai bên nách trở xuống phải khâu kín liền không cho xẻ mở. Duy đàn ông không muốn mặc áo cổ tròn và hẹp tay cho tiện làm việc thì cũng được");`

`list.add(" ");`

`ArrayAdapter<String> adapter =new
ArrayAdapter<String>(this,android.R.layout.simple_list_item_1,list);
lv.setAdapter(adapter);`

`bt1.setOnClickListener(new OnClickListener() {`

`@Override`

`public void onClick(View arg0) {`

`// TODO Auto-generated method stub`

`//Intent in01=new`

`Intent(arg0.getContext(),dantockinh2.class);`

`//startActivity(in01);`

`System.exit(0);`

`}`

```

    });
    bt2.setOnClickListener(new OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            Intent in01=new
Intent(arg0.getContext(),dantockinh5aa.class);
            startActivity(in01);
        }
    });
    bt3.setOnClickListener(new OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            mp1.pause();
        }
    });
    bt4.setOnClickListener(new OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            mp1.start();
        }
    });
}

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // Inflate the menu; this adds
items to the action bar if it is present.

    getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
    return true;
}
}

```

* Mã nguồn Form Hình ảnh minh họa dân tộc Kinh miền Bắc:

```

package com.example.traditionalclothes;
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.ImageView;

```

```

import android.widget.RelativeLayout;
import android.widget.TextView;
public class dantockinh5aa extends Activity {
    TextView tvresult;
    ImageView img1;
    RelativeLayout layout;
    Button bt1;
    int count=0;
    int[] hinhanh={
        R.drawable.aotuthan,
        R.drawable.aotuthan1,
        R.drawable.dtkinhbac2,
        R.drawable.aotuthan2,
    };
    String[] hoten={
        " Trang phục áo tứ thân nữ đi kèm với khăn mỏ quạ và
nón quai thao ",
        " Người phụ nữ miền Bắc duyên dáng bên trang phục
áo tứ thân",
        " Chiếc áo the đi kèm với khăn đóng tôn lên vẻ đẹp rất
Việt của người đàn ông Việt Nam ",
        " Trang phục áo tứ thân được sử dụng trong làng điệu
quan họ Bắc Ninh ",
    };
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.dantockinh5aa);

        tvresult=(TextView)findViewById(R.id.tvdtkb);
        img1=(ImageView)findViewById(R.id.imdtkb);
        layout=(RelativeLayout)findViewById(R.id.root);
        bt1=(Button)findViewById(R.id.btbackdtkb);
        //img1= (ImageView) findViewById(R.id.imageView1);
        layout.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View arg0) {
                // TODO Auto-generated method stub
                img1.setImageResource(hinhanh[count]);
                tvresult.setText (hoten[count]);
                count++;
                if (count==4)
                    count=0;
            }
        });
        bt1.setOnClickListener(new OnClickListener() {

```



```

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            // TODO Auto-generated method stub
            System.exit(0);
        }
    });
}

    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is
present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
        return true;
    }
}

```

* Mã nguồn Form Câu hỏi thách thức nhóm Việt - Mường:

```

package com.example.traditionalclothes;
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.TextView;
public class ch1anvm extends Activity {
    Button bt1, bt2;
    TextView tv1, tv2;
    RadioButton r1, r2, r3;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.ch1anvm);
        bt1=(Button)findViewById(R.id.btkqch1anvm);
        bt2=(Button)findViewById(R.id.btbackch1anvm);
        tv1=(TextView) findViewById(R.id.tvkqch1anvm);
        r1=(RadioButton)findViewById(R.id.rbch10nvm);
        r2=(RadioButton)findViewById(R.id.rbch11nvm);
        r3=(RadioButton)findViewById(R.id.rbch12nmv);
        bt1.setOnClickListener(new OnClickListener() {

            @Override
            public void onClick(View arg0) {
                // TODO Auto-generated method stub

```

```

        if(r1.isChecked()==true)
        {
            tv1.setText(" Sai rồi!");
        }
        if(r2.isChecked()==true)
        {
            tv1.setText(" Sai rồi!");
        }
        if(r3.isChecked()==true)
        {
            tv1.setText(" Chính xác! ");
        }
    }
});

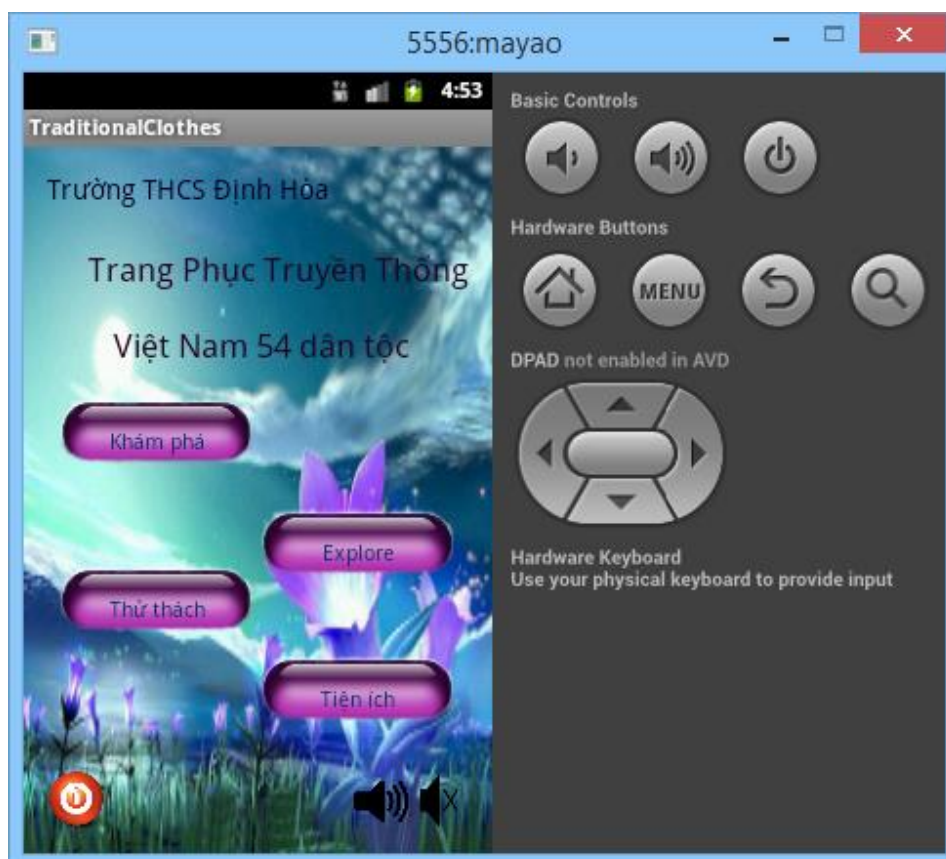
bt2.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.exit(0);
    }
});
}

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
    getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
    return true;
}
}

```

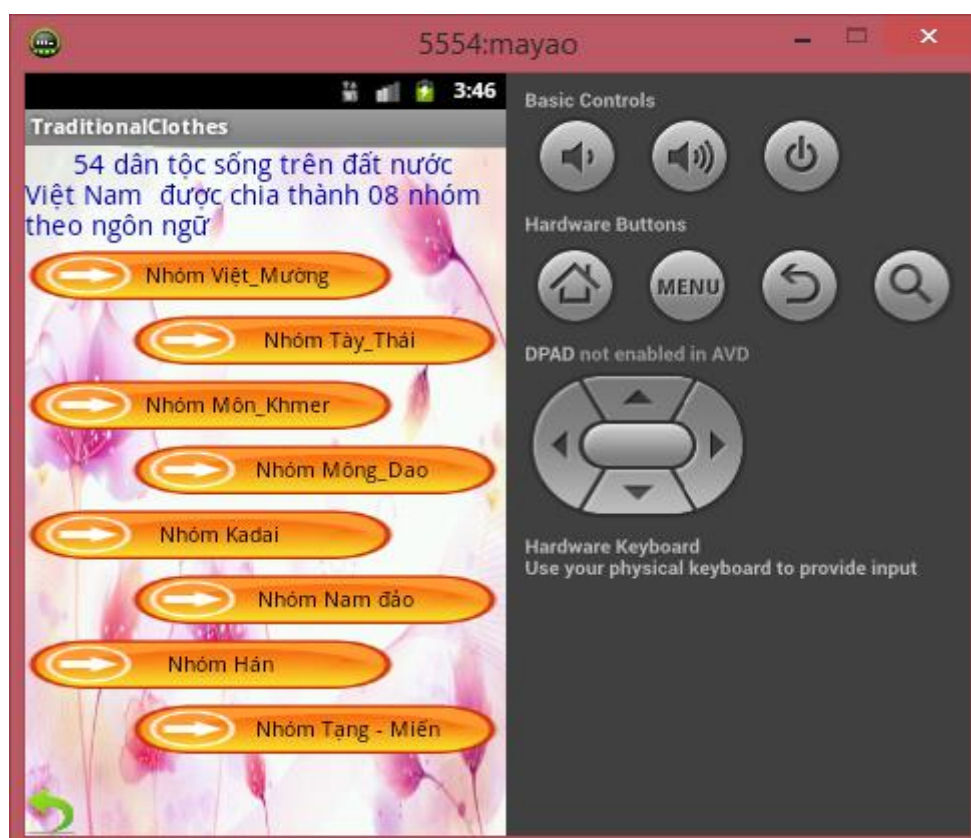
2.4. Thiết kế giao diện

2.4.1. Giao diện chính của phần mềm



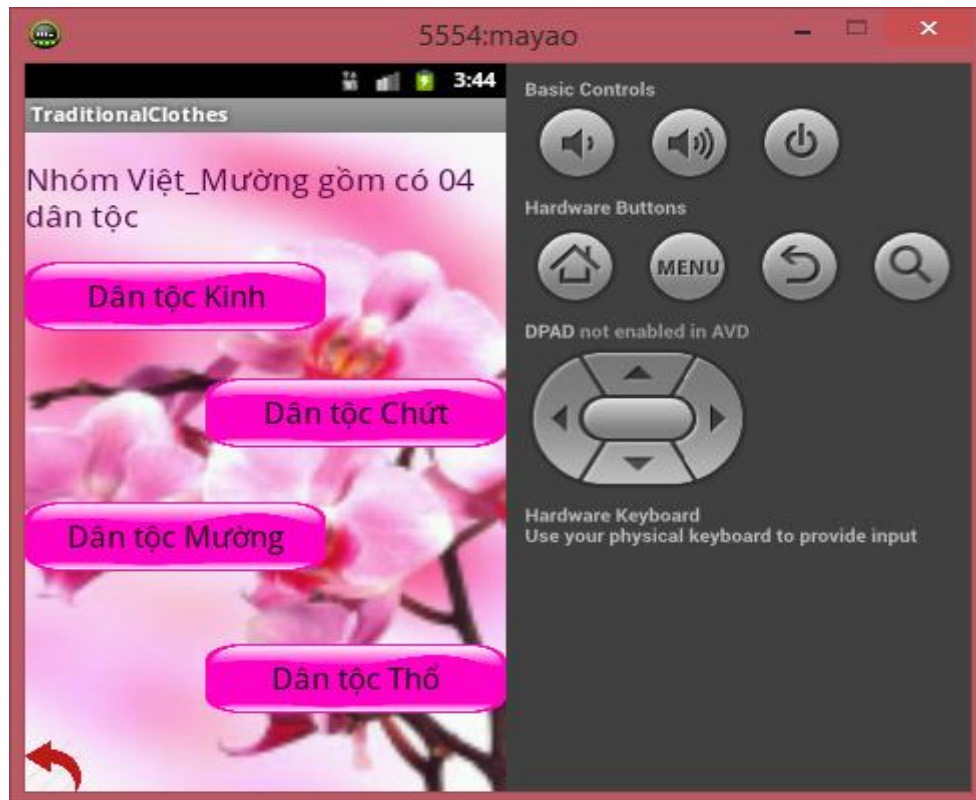
Hình 1: Giao diện chính của phần mềm

2.4.2. Danh sách các nhóm dân tộc :



Hình 2: Chọn nhóm dân tộc cần tìm hiểu

2.4.3. Nhóm Việt_ Mường



Hình 3: Chọn dân tộc cần tìm hiểu

** Cho phép người dùng nghe đoạn ghi âm tự giới thiệu, quan sát hình ảnh và thông tin về dân tộc cần tìm.*



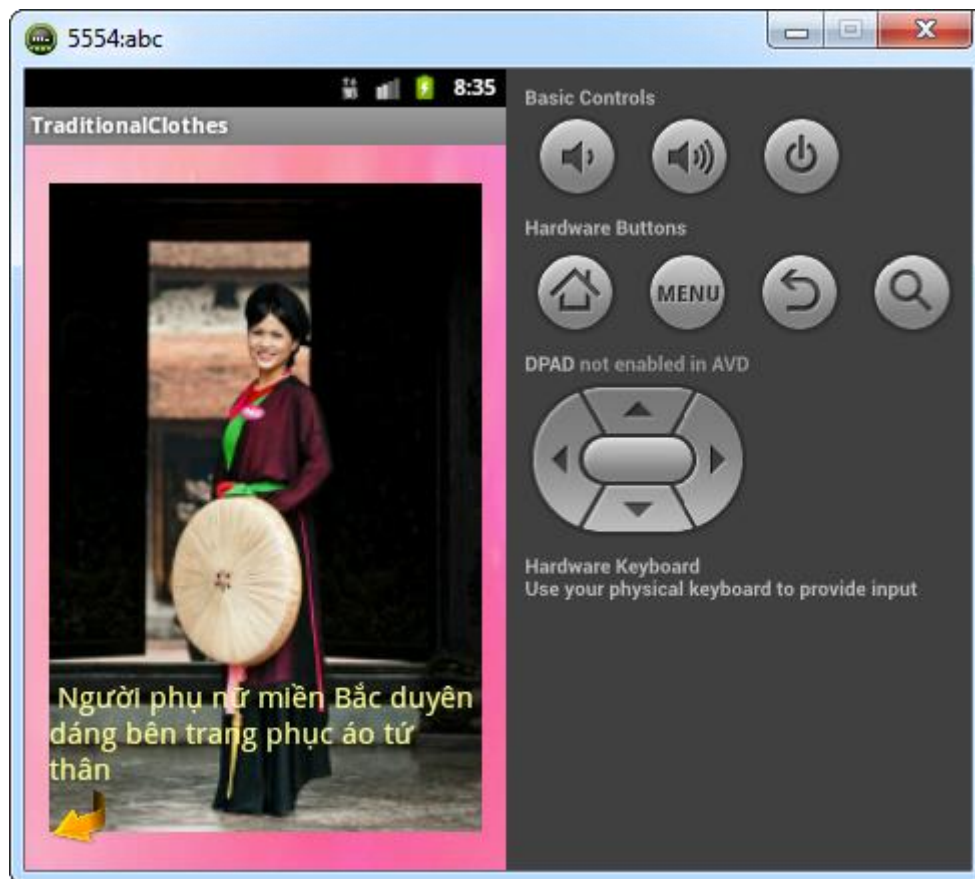
Hình 4: Giới thiệu một số nét chính về dân tộc Kinh



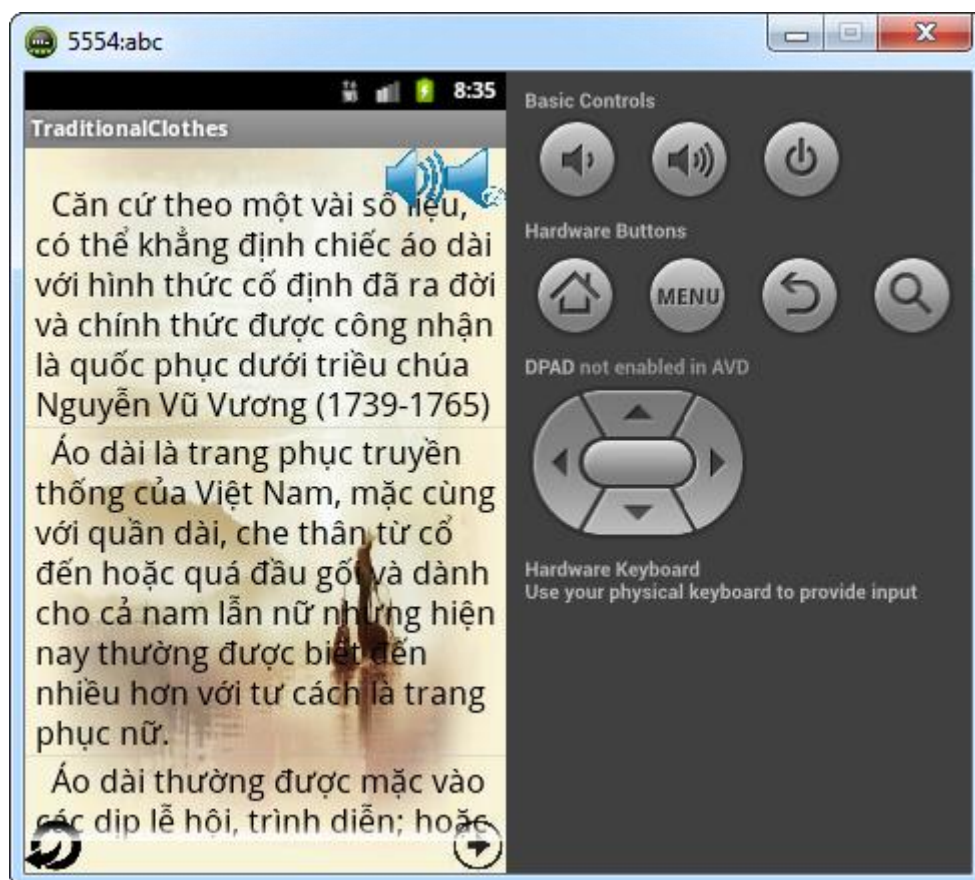
Hình 5: Tìm hiểu trang phục qua 3 miền Bắc, Trung, Nam



Hình 6: Tìm hiểu trang phục miền Bắc



Hình 7: Hình ảnh minh họa trang phục miền Bắc



Hình 6: Tìm hiểu trang phục miền Trung



Hình 7: Hình ảnh minh họa trang phục miền Trung



Hình 8: Tìm hiểu trang phục miền Nam

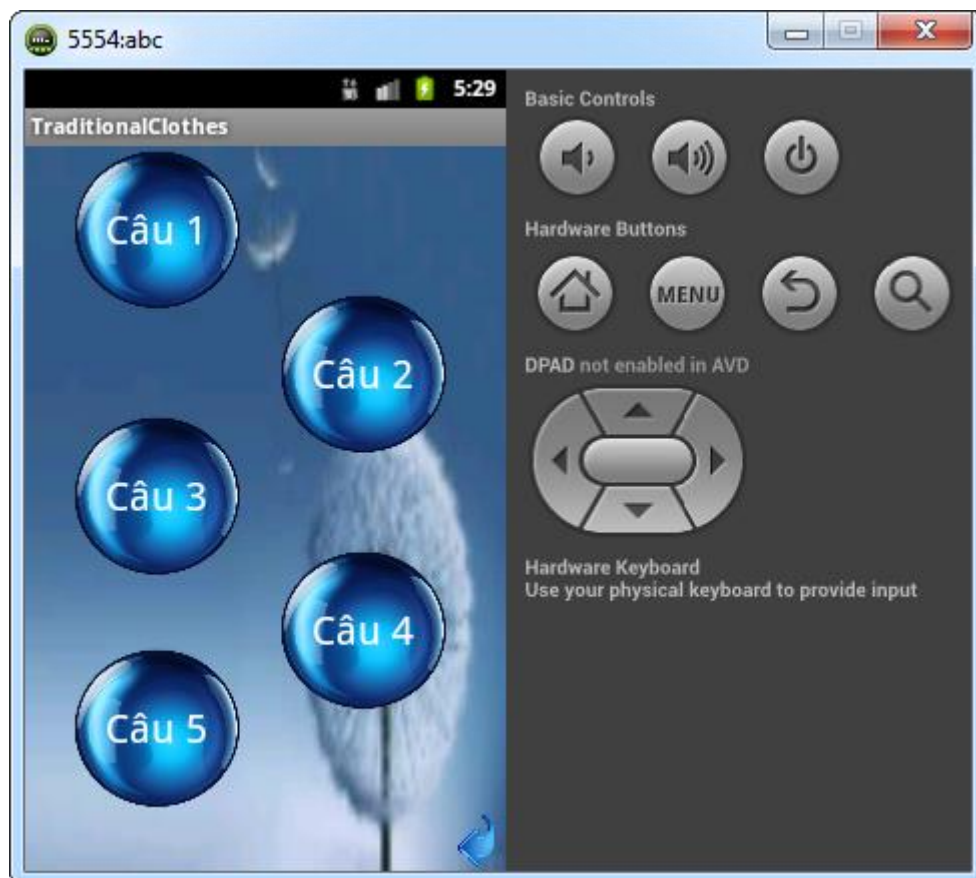


Hình 9: Hình ảnh minh họa trang phục miền Nam

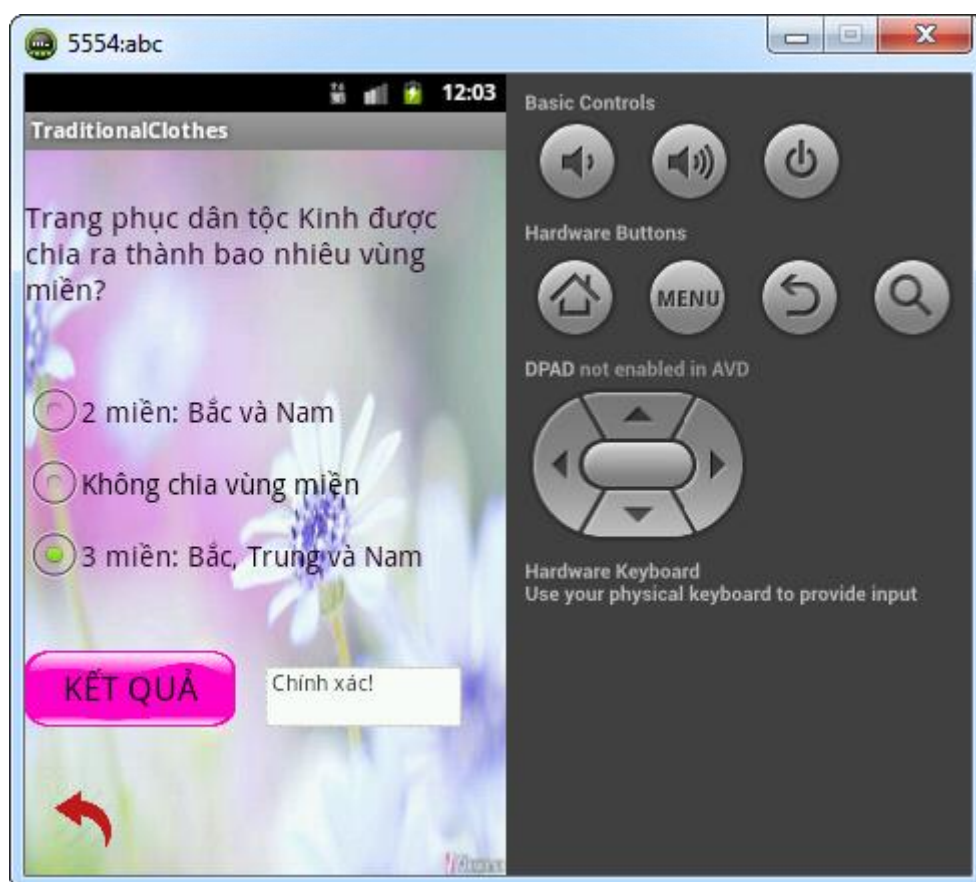
** củng cố lại kiến thức*



Hình 10: Chọn câu hỏi theo nhóm ngôn ngữ



Hình 11: Chọn câu hỏi để củng cố



Hình 12: Làm bài tập để củng cố lại kiến thức

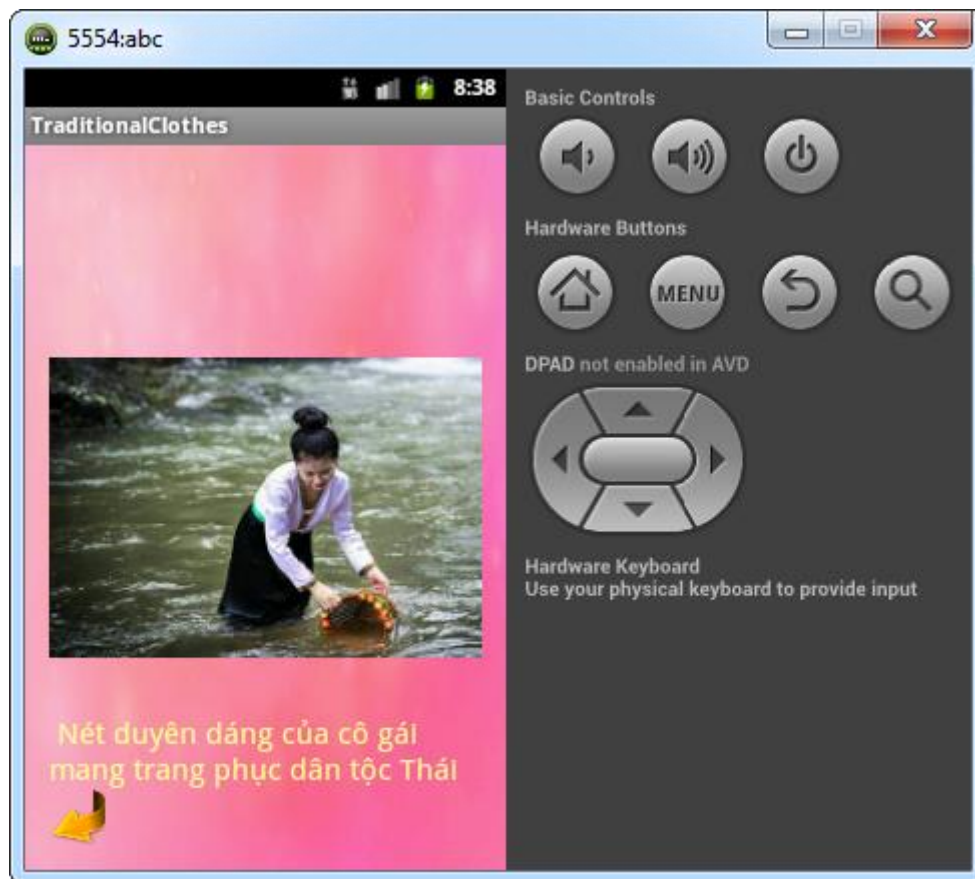
2.4.4. Nhóm Tày - Thái



Hình 13: Chọn dân tộc muốn tìm hiểu



Hình 14: Đọc thông tin về những nét đặc sắc trong trang phục dân tộc Thái



Hình 15: Hình ảnh minh họa cho trang phục dân tộc Thái

** củng cố lại kiến thức*



Hình 16: Chọn câu hỏi để củng cố



Hình 17: Làm bài tập để củng cố lại kiến thức

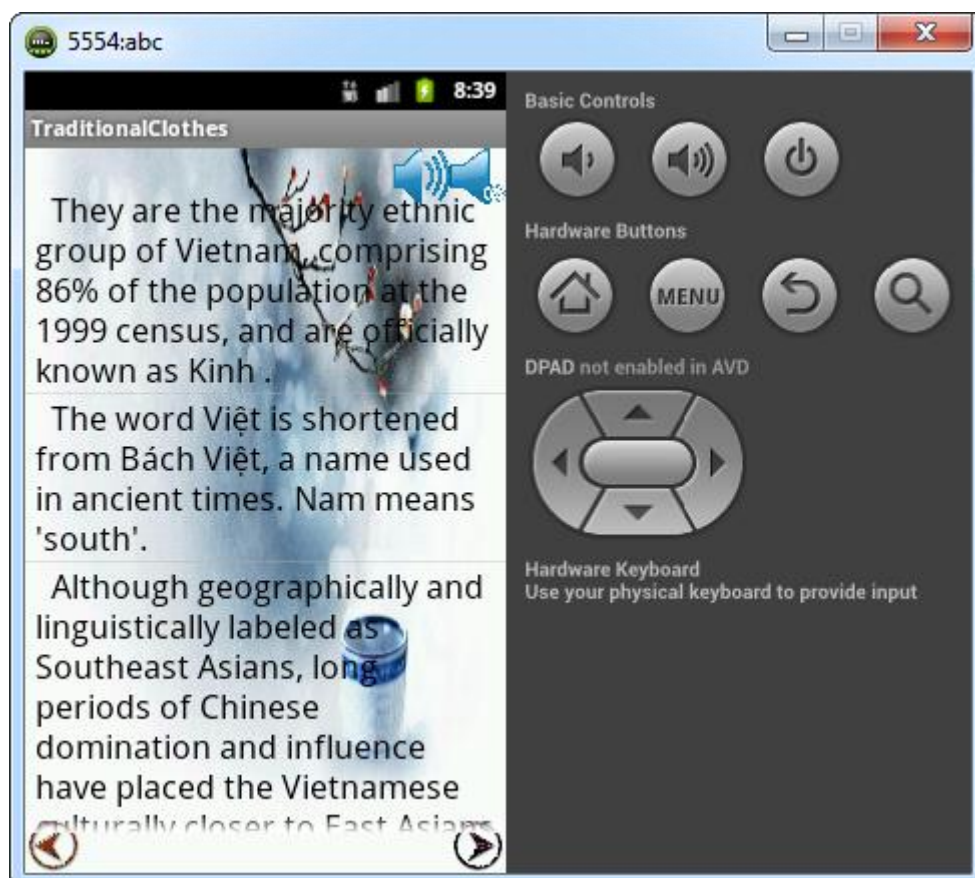
2.4.5. Văn bản được dịch ra ngôn ngữ Anh để người nước ngoài cũng có thể tìm hiểu được đặc sắc trang phục của Việt Nam



Hình 18: Lựa chọn nhóm dân tộc muốn tìm hiểu



Hình 19: Chọn dân tộc muốn tìm hiểu



Hình 20: Thông tin về dân tộc Kinh được dịch ra tiếng Anh

2.4.6. Câu hỏi hình ảnh



Hình 21: Câu hỏi nhận biết tên dân tộc nhóm Tày - Thái



Hình 22: Câu hỏi nhận biết tên dân tộc nhóm Môn - Khmer

2.4.7. Tiện ích phát âm



Hình 22. Tiện ích phát âm trong phần mềm

CHƯƠNG III: KẾT QUẢ VÀ THẢO LUẬN

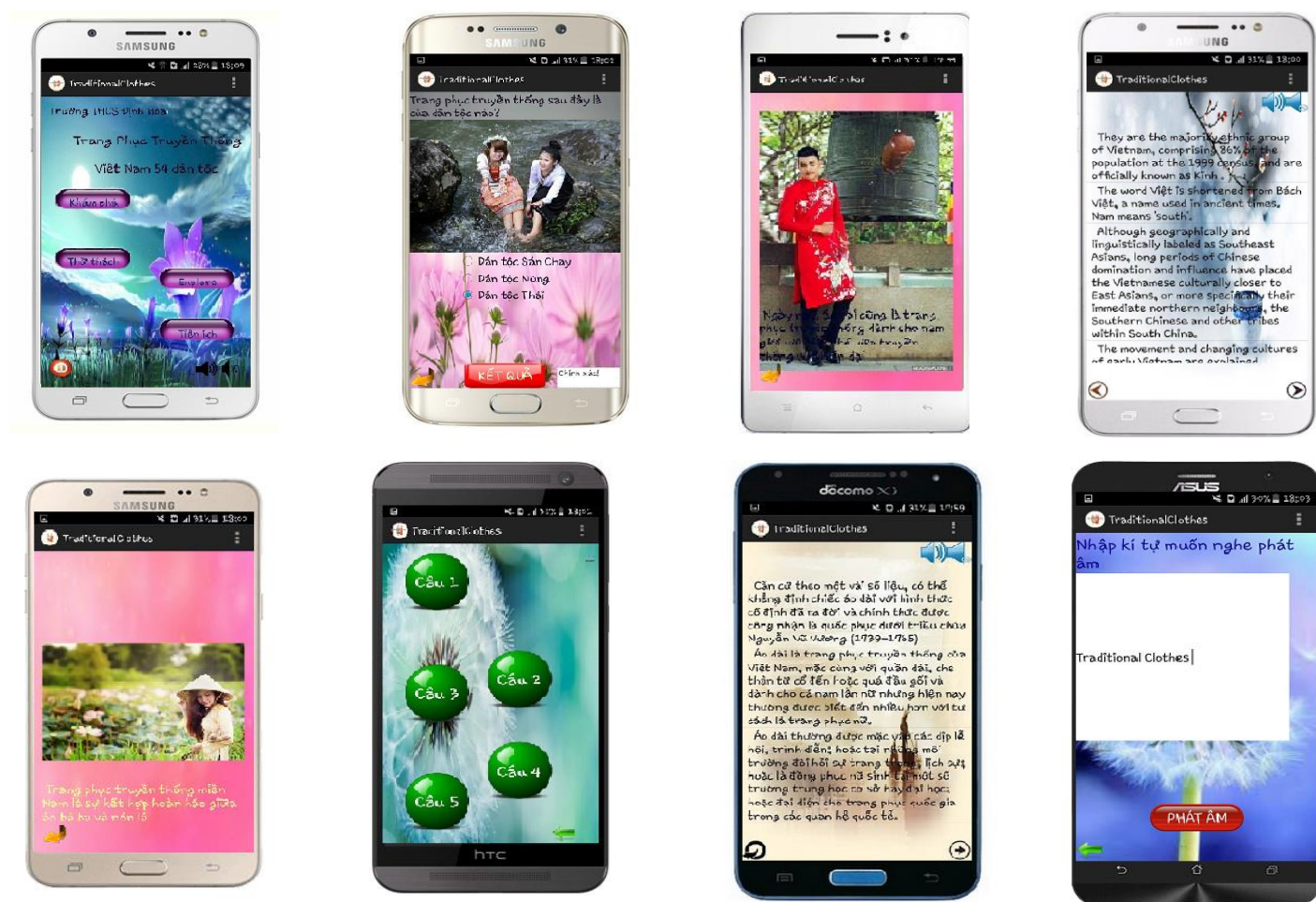
3.1. Kết quả đạt được

Xây dựng được *Phần mềm giới thiệu Trang phục truyền thống Việt Nam 54 dân tộc*.

Phần mềm đã được hoàn thiện phù hợp với nhu cầu người sử dụng, gồm một số chức năng chính sau:

- Phần mềm cho phép người dùng tìm hiểu về trang phục của 54 dân tộc ở Việt Nam.
- Biết được hình dạng, màu sắc, sự tinh tế của trang phục qua các hình ảnh.
- Tạo ra được sự tương tác giữa người dùng và ứng dụng, trả lời câu hỏi trắc nghiệm, câu hỏi đúng sai trực tiếp trên ứng dụng.
- Ngoài ra, phần mềm còn có thêm một tiện ích là: Tự đọc bằng tiếng Việt và tiếng Anh

3.2. Hình ảnh minh họa ứng dụng trên các thiết bị di động



Hình 15: Hình ảnh minh họa ứng dụng trên các thiết bị di động

3.3. Thảo luận

Ứng dụng rất dễ sử dụng và có thể chạy trên các thiết bị di động có sử dụng hệ điều hành Android.

Bên cạnh kết quả đạt được thì phần mềm còn một số thiếu sót

- Giao diện chưa hài hòa, chưa cân đối
- Phần mềm còn ít các thách thức để củng cố kiến thức cho người dùng.
- Không có đủ thời gian để hoàn thiện sản phẩm một cách tốt hơn.

Nhưng không vì khó khăn đó mà làm cản trở bước chân tiến bước của phần mềm vì phần mềm sẽ có một hướng phát triển mới hoàn thiện hơn như:

- Mở rộng viết các chương trình hỗ trợ tìm hiểu thông tin về các truyền thống văn hóa cũng như đặc sắc về tập quán của dân tộc.
- Phát triển thêm phần giải trí như: nghe nhạc hay xem video vào phần mềm.

CHƯƠNG IV: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

4.1. Kết luận

Khi nghiên cứu viết phần mềm này đã giúp em bước đầu làm quen với ngôn ngữ lập trình, hy vọng trong tương lai có thể em sẽ tạo ra được nhiều sản phẩm công nghệ thông tin phục vụ cho đời sống con người trong xã hội hiện đại.

4.2. Hướng phát triển

- Mở rộng viết các phần mềm giúp nghe tốt chương trình tiếng anh các lớp khác.
- Mở rộng viết các chương trình giúp học tốt các môn học khác.
- Liên kết cơ sở dữ liệu vào phần mềm

DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO

Tiếng Việt:

- [1] Tài liệu tổng quan về Android của thầy Nguyễn Cao Thái trường ĐH Thủ Dầu Một
- [2] https://www.youtube.com/results?search_query=textview+with+scrollview
- [3] <http://trangphucdantocviet.blogspot.com/>
- [4] <http://android.vn/threads/kho-tai-lieu-giao-trinh-lap-trinh-android-day-du.32151/>
- [5] https://vi.wikipedia.org/wiki/C%C3%A1c_d%C3%A2n_t%E1%BB%99c_Vi%E1%BB%87t_Nam
- [6] Đặng Trường – Hoài Thu, NXB Văn hóa thông tin, Sách trang phục truyền thống của các dân tộc Việt Nam.